

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Романчук Иван Сергеевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.04.2025 17:16:21
Уникальный программный ключ:
6319edc2b582ffda443f01d5779368d0957ac34f5cd074d81181530452479

Приложение к рабочей
программе дисциплины

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
ПО ОРГАНИЗАЦИИ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Наименование дисциплины	<i>Совместная разработка цифрового продукта</i>
Направление подготовки/ Специальность	<i>38.04.01 «Экономика»</i>
Направление (профиль)/ Специализация	<i>Цифровая экономика ОП ВО</i>
Форма обучения	<i>очная</i>
Разработчик(и)	<i>Лёвкин Вадим Евгеньевич, доцент кафедры общей и социальной психологии, ШО, ТюмГУ</i>

1. Темы дисциплины для самостоятельного освоения обучающимися
Отсутствуют.

2. План самостоятельной работы

№ п/п	Учебные встречи	Виды самостоятельной работы	Форма отчетности/ Контроля	Количество баллов	Рекомендуемый бюджет времени на выполнение (ак.ч.)
1	2	3	4	5	6
1.	Виды цифровых продуктов, инструменты их разработки.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
2.	Анализ потребностей в цифровых продуктах.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
3.	Три уровня сложности и возможностей при создании цифрового продукта.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
4.	Создание простого цифрового продукта в VisualNEO Win.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
5.	Главные этапы	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по	-	1

	создания цифрового продукта.		материалам рекомендуемых источников		
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
6.	Знакомство со средой разработки VisualNEO Web.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
7.	Оформление замысла и создание команды, разработка прототипа.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
8.	Тестирование идеи продукта на доступной аудитории.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
9.	Поиск и запрос ресурсов для воплощения проекта.	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам рекомендуемых источников	-	1
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Решение задач совместной разработки продукта (или его прототипа)	3	3
10.	Использование технологий	1) подготовка к занятиям	Вопросы по лекциям, по материалам	-	1

	совместной разработки.		рекомендуемых источников		
		2) подготовка к совместной работе, совместная работа	Итоговая презентация проектов	0-35	3
	Зачет	Подготовка к зачету	Ответы на вопросы	-	10
	ИТОГО			0-62	50

3. Требования и рекомендации по выполнению самостоятельных работ обучающихся, критерии оценивания

Вид: Подготовка к занятиям.

Краткая характеристика: Проработка лекций, изучение рекомендуемых источников, работа с электронным онлайн курсом поддержки дисциплины.

Рекомендации по выполнению:

Для использования материалов курса необходимо зарегистрироваться на онлайн платформе автора и записаться на курсы:

а) для овладения навыками программирования (с нуля): <https://distant.orgpsiholog.ru/course/view.php?id=20> (изучите первые шесть лекций онлайн курса и самостоятельно выполните предложенные в них практикумы);
б) для выбора инструментов и технологий создания цифровых продуктов или их прототипов воспользуйтесь этим ресурсом: <https://distant.orgpsiholog.ru/course/view.php?id=44> (совместно в своей команде выберите подходящие инструменты и технологии).

Критерии оценивания: прогресс по курсам поддержки дисциплины; применение избранных инструментов разработки цифрового продукта и технологий организации совместной работы; способность самостоятельно и совместно создавать простые программные продукты и их прототипы.

Вид: подготовка к совместной работе, совместная работа.

Краткая характеристика: Создание программы или прототипа.

Рекомендации по выполнению:

Результатом проектной работы в команде к концу курса должен стать цифровой продукт или его прототип. Проектная работа предполагает использование инструментов и технологий создания цифровых продуктов или их прототипов. Под инструментами понимаются программные и аппаратные средства создания цифровых продуктов, а под технологиями понимается способ организации совместной работы и выбранный командой набор инструментов, применяемых на различных этапах разработки цифрового продукта, в единстве с избранными принципами (методологией) командной работы.

Примеры инструментов: VisualNEO Win (рекомендуется), VisualNEO Web, Bubble, Adalo, Figma, Slack, Calendly, Zapier, Frame.io и др., представленные (со ссылками на них) на странице онлайн поддержки дисциплины: <https://distant.orgpsiholog.ru/course/view.php?id=44>

Примеры возможных проектов:

- сервис психологического тестирования;
- программа взаимной оценки качества взаимодействия в команде; - приложение для оценки экономической грамотности, и др.

Критерии оценивания: готовый, совместно созданный проект, соответствующий требованиям:

Идея проекта соответствует требованиям.

Распределены роли участников совместной разработки.

Определены сроки и функции между участниками.

1. Продукт или прототип должны быть разработаны совместно с другими людьми (минимум три участника в команде).
2. Продукт или прототип должен иметь краткое описание (не более, чем на одну страницу) в котором раскрывается: а) его назначение, б) целевая аудитория, в) выгоды для потребителя от использования продукта. Описание должно быть встроено в сам прототип, например, на страницу "О продукте".
3. Продукт или прототип может быть веб-\мобильным или настольным приложением, но при этом должен быть интерактивным (кнопки нажимаются, меню открывается, переходы между экранами работают и т.п.), дающим полное представление о способе и результате решения проблемы или задачи потребителя, ради которой данный продукт создан.
4. Продукт или прототип должен быть выполнен в одном из современных конструкторов цифровых продуктов или интерактивных прототипов. Магистрант может выбрать любой инструмент, позволяющий создавать цифровые продукты или интерактивные прототипы. Список ссылок на инструментарий на специальной платформе преподавателя: <https://distant.orgpsiholog.ru/course/view.php?id=44>

4. Рекомендации по самоподготовке к промежуточной аттестации по дисциплине

Примерный перечень вопросов к зачету:

1. Виды цифровых продуктов.
2. Потребности в цифровых продуктах и мотивы их создания.
3. Многообразие ценности и полезности цифровых продуктов.
4. Путь – от потребностей целевой аудитории.
5. Путь - от личного инсайта.
6. Среды разработки.
7. Способы получения нужного дизайна.
8. Применение разработок профильных специалистов.
9. Освоение интерфейса и логики работы в среде VisualNEO Win.
10. Создание первого приложения.
11. Разработка востребованного продукта.
12. Разработка востребованного цифрового продукта.
13. Совместная разработка востребованного цифрового продукта.
14. Разработка индивидуального цифрового продукта.
15. Разработка простого совместного цифрового продукта.
16. Рождение и оформление идеи своего цифрового продукта.
17. Выбор принципов взаимодействия в своей будущей команде.
18. Создание видения процесса достижения общего результата.
19. Освоение интерфейса VisualNEO Web.
20. Индивидуальное создание простого веб-приложения.
21. Оформление замысла и создание команды.
22. Разработка прототипа и его тестирование.
23. Поиск и запрос ресурсов для воплощения проекта.
24. Совместное проектирование простого веб-приложения.
25. Совместное создание простого веб-приложения.
26. Принципы и мотивы взаимодействия с пользователями и экспертами.
27. Организация регулярных тестов продукта на всех стадиях готовности.
28. Способы пересмотра функционала цифрового продукта.
29. Создание плана презентации продукта пользователям.
30. Демонстрация продукта пользователям, сбор и анализ обратной связи.
31. Методы совместной генерации и способы проверки идей.
32. Способы создания и поддержки продуктивной команды.

33. Организация командного общения и обмена результатами труда.
34. Анализ компетенций и других ресурсов для завершения проекта.
35. Планирование и реализация действий для создания команды.
36. Разработка прототипа с основными заданными свойствами.
37. Организация альфа и бета тестирования.
38. Использование инструментов совместной разработки.
39. Знакомство с технологией GitHub.
40. Планирование совместной работы участников команды с помощью GitHub.
41. Совместная отработка основных форматов презентаций цифрового продукта.
42. Разработка плана продвижения в соответствии со стадией готовности продукта.
43. Поиск общего языка с инвестором и другими заинтересованными сторонами.
44. Выбор концепции и средств презентации.
45. Создание презентации цифрового продукта для избранной аудитории.
46. Методы повышения продуктивности взаимодействия.
47. Разработка этики совместного взаимодействия.
48. Принципы обеспечения справедливости вознаграждения.
49. Формулирование ключевых задач, которые должен решить кодекс совместной работы.
50. Совместное создание кодекса работы в команде по текущему проекту.